

1	<p>En Dinamarca es normal usar la computadora en la enseñanza, en matemáticas la usan para calcular deberes y en danés la usan para contestar las preguntas o tomar notas. Todos los estudiantes daneses tienen sus propias computadoras y hay pocas opciones si necesitas prestar uno. Una vez nuestro maestro hizo tareas en Chat-GPT, y lo divertido es que unos de los estudiantes más perezosos también utilizaron el Chat-GPT para contestar las mismas tareas.</p>
2	<p>Por suerte podemos mantenernos en contacto ahora que he descargado la aplicación. Parece que los jóvenes daneses utilizan sus móviles como nosotros, unas 3 horas por término medio al día. Espero que estés bien en España y ¡recuerdos a todos! Un abrazo de tu mejor amigo, Miguel</p>
3	<p>Dinamarca, 20 de noviembre de 2024</p> <p>Querida Isabela ¿Cómo estás? Espero que bien. Como sabes estoy en Dinamarca como estudiante de intercambio, y he aprendido mucho sobre ser joven en Dinamarca. Es bastante extraño ir a la escuela en Dinamarca. Sólo he estado aquí dos semanas, pero aprendo mucho sobre la enseñanza. No es como en España donde estamos acostumbrados a escribir a mano. Tengo que acostumbrarme, aunque creo que la enseñanza es buena.</p>
4	<p>Hay ventajas y desventajas tanto con escribir a mano como en la computadora, pero creo que prefiero escribir a mano porque entonces tienes que pensar sobre lo que estás escribiendo. En Dinamarca vivo con una familia muy hospitalaria y hay un chico de mi edad. Se llama Tobías y nos hemos hecho buenos amigos. Los jóvenes daneses no usan WhatsApp para comunicar como nosotros, pero en cambio usan Snapchat o Messenger.</p>
	<p><b>Vocabulario - gloser til brevet:</b>  <i>Enseñanza: undervisning f.</i>  <i>Estar acostumbrado: at være vant til</i>  <i>Lo divertido es...: det sjove er...</i>  <i>Acostumbrarse: at vænne sig til</i>  <i>Perezoso: doven</i>  <i>Ventaja: fordel f.</i>  <i>Desventaja: ulempe f.</i>  <i>Tanto...como...: både...og...</i>  <i>Por suerte: heldigvis</i>  <i>Por término medio: i gennemsnit</i></p>